



MINISTERIO DE EDUCACION
 INSTITUTO SUPERIOR DE EDUCACION PÚBLICO
 "HONORIO DELGADO ESPINOZA"
 CAYMA - AREQUIPA

PROGRAMACION CURRICULAR POR MODULOS

I. DATOS GENERALES								
CARRERA PROFESIONAL: COMPUTACION E INFORMATICA								
MODULO: Desarrollo de Software y Gestión de Base de Datos								
NOMBRE DE LA UNIDAD DIDACTICA : : LOGICA DE PROGRAMACION								
N° de Semanas	16	N° Horas Teóricas Unidad Didáctica	0	N° Prácticas Unidad Didáctica	10	Semestre	III	
N° Horas Módulo		N° Horas Prácticas Unidad Didáctica	2	Periodo Lectivo	2019-I	N° Capacidad Terminal	01	
N° Horas de Practicar		N° Horas Semana Unidad Didáctica	2	Inicio	25/03/19	N° de Actividades	01	
N° de Módulo		N° Horas Semestral	32	Termino	26/07/19	Tecnológico	X	
Créditos Modulo		Créditos de la U.D.						
N°	DOCENTES DEL MODULO		PERFIL DOCENTE	DOCENTES UNIDAD DIDACTICA		TURNO	SECCION	REQUISITOS DE APROBACIÓN
01	Ing. Miguel Marquina Avellaneda		Ing. Industrial	Lógica de programación		Noche	Única	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obtener nota mínima de 13 ▪ Asistencia no menor al 90 % ▪ En caso de inasistencia, se justificara con trabajos extra. ▪ Presentar los proyectos
02	Ing. Ernesto Quiroz García		Ing. de Sistemas	Análisis y Diseño de Sistemas		Noche	Única	
03	Ing. Miguel Marquina Avellaneda		Ing. Industrial	Herramientas Desarrollo de Sw.		Día	Únicas	
04	Ing. Pedro Núñez Ramírez		Ing. Metalurgista	Taller de Base de datos		Día - Noche	Únicas	
05								
III. CAPACIDAD TERMINAL DE LA UNIDAD DIDACTICA								
Elaborar algoritmos, utilizando las herramientas de Lógica de Programación, aplicados al ámbito productivo; demostrando responsabilidad, puntualidad y autonomía y eficiencia en el desarrollo de los trabajos encomendados.								
IV. BIBLIOGRAFIA BÁSICA						PAGINA WEB		
01 Algoritmos y su codificación en Visual Studio - Cesar Liza Avila								
02 Algoritmos y su codificación - Luis Joyanes								
V° B°				REVISADO 		1		
						2		
						3		
						4		
						5		
						Firma(s) de Docente(s)		
Fecha: / /				Fecha: / /		Fecha de presentación: 25/03/2019		

PROGRAMACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA:

UNIDAD DIDÁCTICA N° LOGICA DE PROGRAMACION

Perfil de egreso del estudiante: El Profesional Técnico de la Carrera Profesional de Computación e Informática, está en condiciones de Planificar, implementar y gestionar el uso de las Tecnologías de Información y Comunicación de una organización, a partir del análisis de sus requerimientos, teniendo en cuenta los criterios de calidad, seguridad y ética profesional; propiciando el trabajo en equipo y preservando el medio ambiente con cultura de valores.

UNIDAD DE COMPETENCIA ASOCIADA AL MODULO	CAPACIDAD	INDICADORES DE LOGRO	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	HORAS Y FECHAS
Analiza, diseña y desarrolla sistemas de información y gestiona sistemas de bases de datos, de acuerdo a los requerimientos de la organización; basado en criterios de seguridad en la transmisión y almacenamiento de datos	Elabora algoritmos, usando tipos de datos y estructuras de control; para solucionar problemas; mediante herramientas de diagramas de flujo informáticos; demostrando responsabilidad, autonomía, eficiencia y ética en el desarrollo de los trabajos.	Elabora algoritmos de solución de problemas aritméticos simples correctamente, mediante herramientas informáticas	Semana 1: Introducción <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la asignatura. • Competencia de la asignatura. • Evaluación de la asignatura. 	Inicio: 25/03/19. Termino: 26/07/19
		Elabora algoritmos de procesos lógicos y relacionales, combinando estructuras de control correctamente, mediante herramientas informáticas.	Semana 2: <ul style="list-style-type: none"> • Componentes de un diagrama de flujo, • Símbolos de entrada y salida de datos 	
		Semana 3: <ul style="list-style-type: none"> • Tipos de datos y variables • Operadores aritméticos 		
		Semana 4: <ul style="list-style-type: none"> • Decisión simple IF. • Operadores relacionales • Practica calificada (PC) 		
		Semana 5: <ul style="list-style-type: none"> • Decisiones múltiples IF. • Operadores lógicos 		
		Semana 6: <ul style="list-style-type: none"> • Selección múltiple de casos • Practica calificada (PC) 		
		Semana 7: <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de control For • Practica calificada (PC) 		

	<p>Elabora algoritmos modulares de solución de problemas, utilizando estructuras de datos, anidamientos de estructuras de control; mediante herramientas de diagramas de flujo informáticos; demostrando responsabilidad, autonomía, eficiencia y ética, en el desarrollo de trabajos</p>	<p>Elabora algoritmos de procesos modulares con funciones, mediante la herramienta de diagramas de flujo.</p> <p>Elabora algoritmos de aplicaciones estadísticas, usando estructuras de datos y la herramienta de diagramas de flujo</p>	<p>Semana 8:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de control cíclica For • Evaluación Practica 1 <p>Semana 9:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de control simple While • Evaluación Practica 2 <p>Semana 10:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de control cíclica While • Actividades de autoaprendizaje <p>Semana 11:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Módulos y Procedimientos • Variables locales y globales <p>Semana 12:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funciones Estándar • Practica calificada (PC) <p>Semana 13:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funciones de Usuario • Practica calificada (PC) <p>Semana 14:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de datos: Vectores • Practica calificada (PC) <p>Semana 15:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estructura de datos: Matrices • Actividades de autoaprendizaje <p>Semana 16:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aplicaciones empresariales • Evaluación Practica 2 <p>Semana 17:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Evaluación Practica Final 	
--	---	--	---	--