



MINISTERIO DE EDUCACION
 INSTITUTO SUPERIOR DE EDUCACION PÚBLICO
 "HONORIO DELGADO ESPINOZA"
 CAYMA - AREQUIPA

PROGRAMACION CURRICULAR POR MODULOS

I. DATOS GENERALES

CARRERA PROFESIONAL: COMPUTACION E INFORMATICA

MODULO: GESTION DE APLICACIONES PARA INTERNET Y PRODUCCION MULTIMEDIA

NOMBRE DE LA UNIDAD DIDACTICA : DISEÑO WEB

Nº de Semanas	18	Nº Horas Teóricas Unidad Didáctica	12	Nº Prácticas Unidad Didáctica	12	Semestre	V	II. UNIDAD DE COMPETENCIA ASOCIADA AL MODULO Diseñar, desarrollar, administrar, gestionar e implementar productos multimedia y aplicaciones para Internet, teniendo en cuenta los requerimientos del cliente.
Nº Horas Módulo	846	Nº Horas Prácticas Unidad Didáctica	60	Periodo Lectivo	2019-I	Nº Capacidad Terminal	22	
Nº Horas de Practicas	296	Nº Horas Semana Unidad Didáctica	04	Inicio	25/03/19	Nº de Actividades	09	
Nº de Módulo	03	Nº Horas Semestral	72	Termino	26/07/19	Tecnológico	X	
Créditos Modulo	47	Créditos de la U.D.	03					

Nº	DOCENTES DEL MODULO	PERFIL DOCENTE	UNIDAD DIDACTICA	TURNO	SECCION	REQUISITOS DE APROBACIÓN
01	Gonzalo Neira Calsin	Computación e Informática	Diseño Web	D-N	única	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Obtener nota mínima de 13 ▪ Asistencia no menor al 90 % ▪ Presentar todos los trabajos de investigación. ▪ Presentar los proyectos
02	Gonzalo Neira Calsin	Computación e Informática	Diseño Grafico	D-N	única	
03						
04						
05						

III. CAPACIDAD TERMINAL DE LA UNIDAD DIDACTICA

Diseña, estructura y presenta imágenes digitalizadas del diseño gráfico utilizando programas graficadores como fuente de información multimedia para prensa, imprenta y páginas web


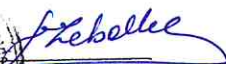

IV. BIBLIOGRAFIA BÁSICA

PAGINA WEB

Nicholas C. Zakas. JavaScript para desarrolladores Web. Editorial Anaya Multimedia, Edición 2006, 688 p.

Página oficial de wordpress. <http://www.wordpress.com>

Javier Eguiluz Pérez. Introducción a JavaScript.

Vº Bº  Jefe de Unidad Académica (Sello y Firma)	REVISADO  Jefe de Área Académica (Sello y Firma)	1 2 3 4 5	 Firma(s) de Docente(s)
Fecha: / /		Fecha de presentación: 26/03/2019	

PROGRAMACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA:

UNIDAD DIDÁCTICA N° 22: DISEÑO WEB

Perfil de egreso del estudiante: El Profesional Técnico de la Carrera Profesional de Computación e Informática está en condiciones Planificar, instalar, configurar y gestionar el uso de las Tecnologías de Información y Comunicaciones de una organización, a partir del análisis de sus requerimientos, teniendo en cuenta los criterios de calidad, seguridad y ética profesional propiciando el trabajo en equipo.

UNIDAD DE COMPETENCIA ASOCIADA AL MODULO	CAPACIDAD	INDICADORES DE LOGRO	ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	HORAS Y FECHAS
<p>Planificar y elaborar un diseño gráfico aplicando técnicas, Métodos, y herramientas apropiadas. Planificar y elaborar productos multimedia creativamente utilizando software especializado</p>	<p>(1) Diseñar páginas web para Internet aplicando tecnología Web. Lenguajes de marcado HTML</p> <p>(2) Validar formularios Web aplicando lenguaje de programación JavaScript</p> <p>(3) Validar formularios Web aplicando lenguaje de programación JavaScript</p> <p>(4) Maquetar portales Web responsives aplicando lenguaje de diseño gráfico estilos y JQuery</p>	<p>(1) Diseña páginas Web con uso correcto de sintaxis del lenguaje de marcado HTML</p> <p>(2) Define tipos de funciones con lenguaje JavaScript de acuerdo a los requerimientos para aplicaciones en Internet</p> <p>(3) Valida controles de formulario como: Campo de texto y Números utilizando el lenguaje de programación JS</p> <p>(4) Valida controles de formulario como: Correo, Checkbox, RadioButton, etc. utilizando el lenguaje de programación JS y Expresiones regulares</p> <p>(5) Maqueta portales Web responsives con lenguaje de Diseño Gráfico llamado estilos</p> <p>(6) Diseña portales web dinámicas con menús y álbumes con JQuery, personalizando al sitio desarrollado y organizando los archivos en carpetas separadas.</p>	<p>Semana 1-3. Tecnologías Web</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diseño de páginas con HTML • Diseño de páginas con estilos <p>Semana 4-5.</p> <ul style="list-style-type: none"> • JavaScript: Diseño en HTML • JavaScript: Estructuras, Funciones y Eventos. <p>Semana 6. Evaluación N° 1</p> <p>Semana 7-9. JavaScript</p> <ul style="list-style-type: none"> • Propiedades. Métodos y eventos • Definición de funciones. • Validación: Campo obligatorio, numero, lista y teléfono. • Validación de e-mail, fecha, checkbox, radiobutton. 	<p>18 semanas</p> <p>72 horas</p> <p>Inicio:</p> <p>25/03/19</p> <p>Termino:</p> <p>26/07/19</p>

	<p>(5) Instalar plataformas WordPress y configuración con plugins de acuerdo a requerimientos de la organización</p> <p>(5) Instalar plataformas WordPress y configuración con plugins de acuerdo a requerimientos de la organización</p> <p>(6) Maquetar Diseños Web responsivos aplicando FrameWork BootStrap como entorno de trabajo estandarizado</p>	<p>(7) Instala y configura el servidor para la plataforma WordPress y accede con los usuarios creados.</p> <p>(8) Desarrolla el sitio web, instalando diferentes plugins de acuerdo a requerimientos establecidos.</p> <p>(9) Maqueta Diseños Web con el Framework BootStrap como marco de desarrollo (entorno de trabajo) estandarizado</p>	<p>Semana 10. Animaciones JQuery.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menús desplegables, tipos. • Albunes animados, tipos. <p>Semana 11. Evaluación N° 2</p> <p>Semana 12. Plataforma WordPress</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diseño artístico y/o Bienvenida a WordPress. Blogs. • Personalizando opciones básicas • Entradas: (Posts). Cambiando opciones avanzadas • Agregando usuarios <p>Semana 13-14. Creando Páginas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agregando y gestionando archivos multimedia • Administrando Entradas y Páginas • Trabajando con categorías y etiquetas • Creando listas de Enlaces • Trabajando con Comentarios <p>Semana 15-16. Instalación de plugins</p> <ul style="list-style-type: none"> • Personalizando la apariencia del blog • Trabajando con el Tablero • Usando técnicas avanzadas. <p>Semana N° 17 y 18. Evaluaciones Recuperación 1ra y 2da fase.</p>	
--	---	--	---	--